SAUVEGARDER UN SHOW TIMELINE EN AUTONOME

Sauvegarder une timeline dans une interface comptatible pour restituer les séquences lumineuses programmées en autonome.

Créer les Block autonomes dans la timeline



- 1. Cliquer droit sur une ligne de la timeline
- 2. Selectionner "Add Stand Alone Line"



- 3. Cliquer droit dans la ligne "Stand Alone" et chosir "Add SA Block"
- 4. Choisir la taille du "SA Block" pour correspondre à la séquence de la timeline voulue. Créer autant de block que nécessaire

Sauvegarder les Blocks en autonome

| | | ∎∎ ⊙ ปุ») | S _c F _x | የነት ሬዚ | | | IOI EDIT ALONE LIVE BOARD | | |
|---|----------|--------------------|-------------------------------|----------------|----------|--------|---|--|--|
| | Device : | #1 : DIN-E 1024 F0 | 1402 | _ | _ | | ⓒ In / Out Config 🕒 Clock ᆥ Options 🖬 Master / Slave - Commands 🗐 Zones | | |
| | | | | | | | In / Out Config : AB Out Merge Dmx In / Dmx Out ? | | |
| | | | | | | | DMX A: U1 Channels: 384 | | |
| | × 🖂 |] | | | | | DMX B: U2 Channels: 0 | | |
| | | Name | Duration | Properties | Triggers | Zone 📤 | DMX C : Channels : | | |
| | 1 | Red | 00m 01s 000 | 00:00:000 00 | 1 🖌 | A | DMX D : Channels : 🔫 | | |
| | 2 | Rainbow | 00m 03s 000 | 00:00:000 00 | 2 . | A | | | |
| | 3 🔲 | On/Off | 00m 02s 000 | 00:00:000 00 | 3 | A | Artivet / SACN : UI + <===> U4 + | | |
| | 4 🔲 | Aller-Retour | 00m 02s 960 | 00:00:000 00 | 4 | A | ()) | | |
| | 5 | Tubes | 00m 02s 920 | 00:00:000 00 | 5 | A | | | |
| | | Eiro | 00m 04s 000 | 00:00:000 00 | | A | | | |
| | . H | Multi | 00m 03s 000 | 00:00:000 00 | | A | Device Triggers Time triggers Schedule activation | | |
| | , L1 | SA Block #1 | 01m 25s 000 | 00:00:000 1 | | A | | | |
| | | SA Block #2 | 01m 30s 320 | 00:00:000 | | A | 000000 00000 | | |
| | | SA Block #3 | 00m 53s 440 | 00:00:000 | | A | | | |
| | 12 🔽 | SA Block #4 | 00m 53s 440 | 00:00:000 #1 > | | A | | | |
| 1 | 13 🗌 | Green | 00m 01s 000 | 00:00:000 00 | 1 - | В | | | |

- 1. Cocher les Block désirés, il est possible de les assigner a des boutons ou de configurer des déclenchements comme pour une scène
- 2. Definir la plage d'univers qui doit être sauvegardée lors de l'écriture



- 3. Cliquer sur "Sauvegarder en mémoire"
- 4. Sélectionner "ARTNET>Save on external SD Card"
- 5. Choisir la carte micro SD insérée dans l'ordinateur

Une fois le show sauvegardé il suffit d'inserer la Micro SD dans une interface compatible configurée en mode Art-Net. Il faut veiller a ce que les paramètres réseau de l'interface soient correctement configurés.